

Сведения о качестве реализации программы в наглядных формах представления анализа результативности за сопоставимые периоды реализации дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Окно в виртуальный мир»

Кишев Муаед Адилович
педагог дополнительного образования
МКОУСОШ №2 с.п. Чегем Второй

Результатом реализации программы является формирование уникальных Hard- и Soft-компетенций по работе с VR/AR-технологиями через использование кейс-технологий.

Предметные результаты:

В результате освоения программы обучающиеся должны знать:

- ключевые особенности технологий виртуальной и дополненной реальности;
- принципы работы приложений с виртуальной и дополненной реальностью;
- перечень современных устройств, используемых для работы с технологиями, и их предназначение;
- основной функционал программ для трёхмерного моделирования;
- принципы и способы разработки приложений с виртуальной и дополненной реальностью;
- основной функционал программных сред для разработки приложений с виртуальной и дополненной реальностью.

уметь:

- настраивать и запускать шлем виртуальной реальности;
- устанавливать и тестировать приложения виртуальной реальности;
- формулировать задачу на проектирование исходя из выявленной проблемы;
- выполнять примитивные операции в программных средах для разработки приложений с виртуальной и дополненной реальностью;
- разрабатывать все необходимые графические и видеоматериалы для презентации проекта;
- представлять свой проект.

При освоении программы проводится контроль полученных знаний и навыков обучающихся. Это позволит определить эффективность обучения по программе, проанализировать результаты, внести коррективы в учебный процесс. Для контроля успешности обучающихся при освоении программы в группах проводится собеседование, тестирование, итоговая аттестация и итоговая выставка творческих работ.

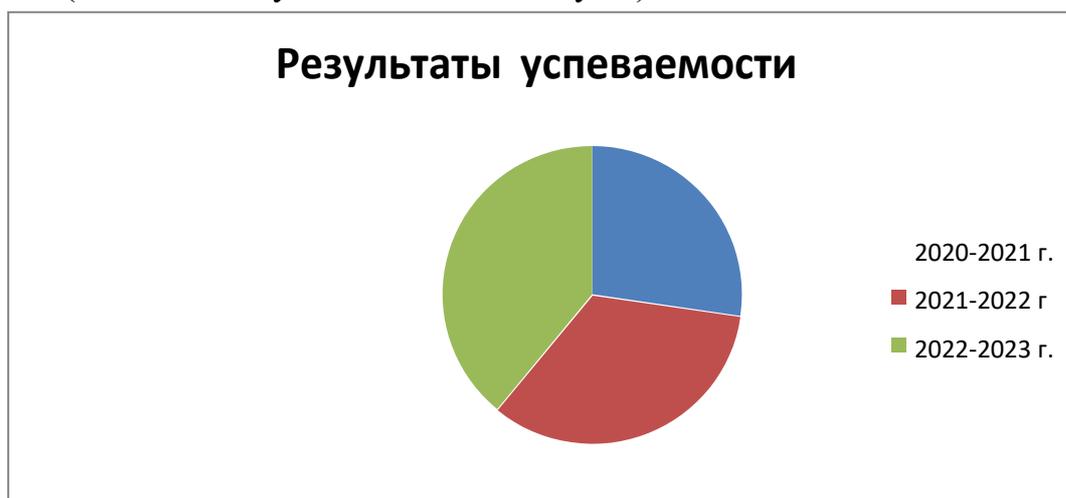
**Результаты освоения обучающимися дополнительной
предпрофессиональной общеобразовательной программы «Окно в
виртуальный мир»**

Таблица №1

Уч. год	1 четверть	2 четверть	3 четверть	4 четверть	Итого
2020 - 2021	83 %	85 %	85 %	87 %	85%
2021 - 2022	95 %	96 %	96 %	97 %	96%
2022 - 2023	98 %	98 %	98 %		98 %

Из таблицы видно, что успеваемость стабильно высокая. Итоговый контроль проводится по окончании первого полугодия (декабрь каждого учебного года, что позволяет оценить степень освоения программы на данном этапе, и в конце каждого учебного года (май), что позволяет оценить результативность освоения программы за учебный год.

Вывод: положительная динамика результатов освоения обучающимися предпрофессиональной образовательной программы наблюдается в течение 3 лет (с 2020-2021 уч.г. по 2022-2023 уч.г)



Вывод: положительная динамика результатов освоения обучающимися образовательной программы наблюдается в течении 3 лет (с 2020 по 2023 г.г.)

**Стабильность сохранности контингента обучающихся по программе
«Окно в виртуальный мир» представлена в таблице № 2.**

Таблица № 2

Учебный год	Количество детей на начало учебного года	Количество детей на конец учебного года
2020-2021	15	15
2021-2022	15	15
2022-2023	15	15

Стабильность сохранности контингента обучающихся на протяжении 3 лет приближается к 100%.